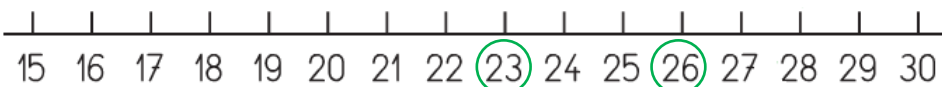


N06

Comparaisons de nombres

POUR COMPARER DEUX NOMBRES, ON PEUT UTILISER DEUX METHODES :

- Penser à **la place** qu'ils occupent dans la **suite des nombres**. Le plus petit est celui qui vient avant le plus grand.



⇒ 23 est **plus petit** que 26 car il vient **avant** lui dans la suite des nombres.

- Penser à leur **décomposition en dizaines et unités** : le plus petit est celui qui a le moins de dizaines (ou le moins d'unités s'ils ont le même nombre de dizaines).



87 = 8 dizaines et 7 unités.

78 = 7 dizaines et 8 unités.

⇒ 78 est **plus petit** que 87 car 7 dizaines, c'est **moins que** 8 dizaines.

Pour comparer deux nombres, j'utilise les signes < et >. Pour ne pas me tromper, je peux penser à Fritz : Fritz ouvre toujours sa bouche vers le plus grand nombre, car il est très gourmand !



52 → 39

52 > 39



66 → 86

66 < 86

N07

Additionner des nombres < à 100

Il y a plusieurs manières d'additionner deux nombres à deux chiffres. Je peux utiliser la méthode avec laquelle je me sens le plus à l'aise :

$$47 + 28 = \dots$$

- LE CALCUL REFLECHI

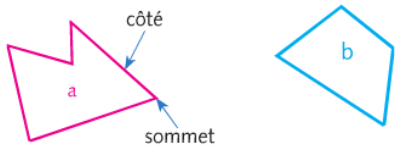
- J'additionne d'abord les unités : $7 + 8$, ça fait 15.
- J'additionne ensuite les dizaines : $40 + 20$, ça fait 60.
- J'additionne ensuite les deux résultats : $60 + 15$ ça fait 75.

- LE CALCUL EN COLONNE

$\begin{array}{r} 1 \\ 47 \\ + 28 \\ \hline \end{array}$	<p>Tu additionnes d'abord les unités :</p> $7 + 8 = 15$ <p>Tu écris 5 comme chiffre des unités, et 1 comme retenue dans la colonne des dizaines.</p>
$\begin{array}{r} 1 \\ 47 \\ + 28 \\ \hline 75 \\ \text{d} \quad \text{e} \end{array}$	<p>Tu additionnes ensuite les dizaines, en n'oubliant pas la retenue :</p> $1 + 4 + 2 = 7$ <p>Tu écris 7 comme chiffre des dizaines.</p>

Un **polygone** est une **figure fermée** qui n'a que des **bords droits**, tracés à la règle.

a et **b** sont des polygones.



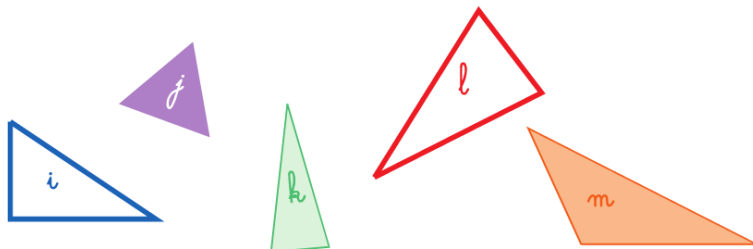
c et **d** ne sont pas des polygones.



Les polygones ont des noms différents selon leur nombre de côtés et de sommets.

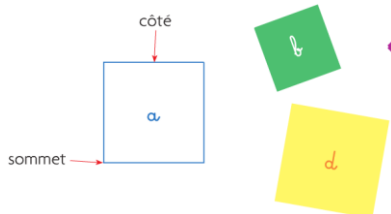
- Un polygone qui a **3 côtés** par exemple est appelé un **triangle**.

i, j, k, l et m sont des triangles.

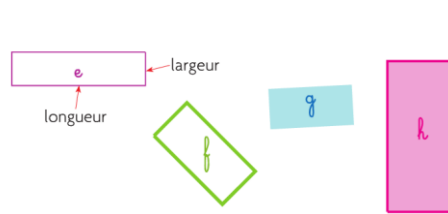


- Un polygone qui a **4 côtés** par exemple est appelé un **rectangle** ou un **carré**.

a, b, c et d sont des carrés.

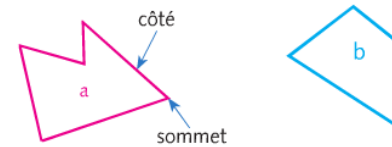


e, f, g et h sont des rectangles.



Un **polygone** est une **figure fermée** qui n'a que des **bords droits**, tracés à la règle.

a et **b** sont des polygones.



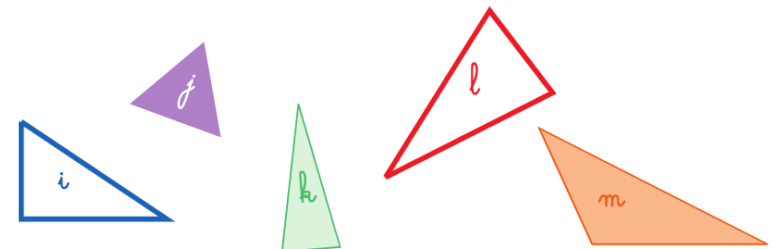
c et **d** ne sont pas des polygones.



Les polygones ont des noms différents selon leur nombre de côtés et de sommets.

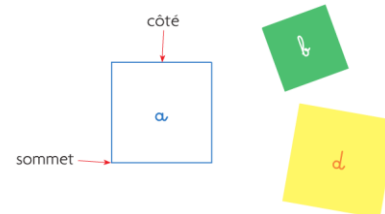
- Un polygone qui a **3 côtés** par exemple est appelé un **triangle**.

i, j, k, l et m sont des triangles.



- Un polygone qui a **4 côtés** par exemple est appelé un **rectangle** ou un **carré**.

a, b, c et d sont des carrés.



e, f, g et h sont des rectangles.

